JA prezentacja:

Główne założenia projektu:

1. Główna część aplikacji napisana w C++:
   1. zabezpieczenia przed podanie niepoprawnej nazwy
   2. zabezpieczenia przed podaniem złej ilości parametrów
   3. podział programu na wątki od 1 do 64
2. DLL C

for (i = begin\*3; i < (begin+end)\*3; i+=3)

{

bmp[i]= 255 - bmp[i];

bmp[i+1]= 255 - bmp[i+1];

bmp[i+2]= 255 - bmp[i+2];

}

1. DLL w ASM:
   1. Przekazywanie argumentów do funkcji zgodnie z x64 czyli rejestry RCX, RDX, R8, R9 przekazują info

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa rejestru | Co przechowuje |
| RCX | Adres 1 bajtu z tablicy bitmapy |
| RDX | Szerokość |
| R8 | Wysokość |
| RSI | Adres 1 bitu tablicy |
| RAX | Wysokość \* szerokość \*3 + początek tablicy |
| RBX | wysokość |
| Xmm7 | Bit 0ffffffffh |
|  |  |

* 1. Instrukcje wektorowe: pcmpeqw, movdqu, pxor,
  2. Instrukcje użyte: mov, mul, add, sub, cmp, jae, add, jmp, xor,

Założenia teoretyczne

Porównanie wydajności

Problemy podczas pisania aplikacji:

Wnioski